

Reglement Clubavond

Algemeen

- De clubavond is een dubbelcompetitie die bestaat uit poules van (maximaal) 8 personen die op sterkte zijn ingedeeld.
- De wedstrijden worden gespeeld op woensdagavond en duren (inclusief inspelen) 60 minuten.
- Wedstrijden kunnen niet verzet worden.
- Na afloop van een wedstrijd dient de uitslag ingevuld te worden op het wedstrijdschema dat op het TSV-prikbord hangt.
- De deelnemers aan een wedstrijd zijn samen verantwoordelijk voor het correct invullen van de uitslag en het vermelden van eventuele invallers.
- Bij verhindering is een deelnemer **ZELF** verantwoordelijk voor het zorgen van een invaller. De (verhinderde) deelnemer is gehouden zijn financiële verplichtingen, ook voor de verhinderde wedstrijd(en), te blijven nakomen.
- Bij langdurige blessure kan de gebleeserde een vaste invaller laten spelen. Dit dient vooraf te worden aangegeven aan de TC. De invaller heeft dan dezelfde rechten als een andere speler. Enige uitzondering is dat een invaller niet kan promoveren, wel degraderen. De invaller dient uit maximaal 1 poule hoger of lager gehaald te worden. Indien dit niet mogelijk is, beslist de TC.

Puntentelling

Tijdens een wedstrijd worden de games doorgeteld. De wedstrijden eindigen op het moment dat de zoemer gaat; de lopende game wordt niet meegeteld. Als de wedstrijd is gespeeld, geldt het stroomschema voor de puntentelling. Op het wedstrijdschema worden de behaalde games vermeld. De TC zorgt daarna voor de volgende puntenverdeling:

- 2 of meer games verschil, winnaar krijgt 3 punten, verliezer 0
- 1 game verschil, winnaar krijgt 2 punten, verliezer 1
- gelijke stand ieder 1,5 punt

De wedstrijd is niet reglementair gespeeld doordat:

- de speler of invaller niet of te laat komt opdagen;
- men een invaller heeft geregeld die niet aan de competitie meedoet;
- een invaller uit meer dan de voorgeschreven poules hoger/lager invalt.

De overige deelnemers krijgen ieder 2 punten en degene die schuldig is aan het niet-reglementair plaatsvinden van de wedstrijd krijgt 0 punten. Dit dient duidelijk op het scorebord genoteerd te worden.

Blessure tijdens de wedstrijd

De spelers beslissen met z'n vieren of er wordt doorgespeeld met invaller of dat de wedstrijd stopt. Als de wedstrijd stopt, geldt de stand op dat moment. Vermelding van blessure moet wel op de lijst worden gezet. Indien er wordt doorgespeeld, dient een reglementair goede invaller in te vallen. Ook dit dient dan op de uitslag te worden vermeld. De puntentelling gaat op dezelfde wijze als bij een normale speler. Als er op het wedstrijdschema geen uitslag is ingevuld, krijgt men (alle vier) geen punten.

Promotie/degradatie

Na afloop van de gespeelde poulewedstrijden wordt door de TC de eindstand van de diverse poules opgemaakt, door alle behaalde punten per deelnemer/per poule op te tellen.

Bij gelijk aantal punten wordt als volgt berekend:

- Het aantal behaalde games tijdens de totale ronde
- Het aantal keren dat niet zelf is gespeeld
- De hoogste ranking (zie deelnemerslijst) is doorslaggevend

De eerste twee van iedere poule (m.u.v. de hoogste poule) promoveren (in principe) naar de volgende hogere poule. De laatste twee van iedere poule (m.u.v. de laagste poule) degraderen (in principe) naar de volgende lagere poule. Een deelnemer die drie of meer wedstrijden niet zelf heeft gespeeld, degradeert (in principe) naar de volgende lagere poule. De TC behoudt zich het recht voor om in voorkomende gevallen van bovenstaande af te wijken! Hierbij moet gedacht worden aan bv. het op sterkte inpassen van nieuwe deelnemers, het op sterkte inpassen (corrigeren) van bestaande deelnemers en het stoppen van deelnemers aan de competitie.

Stroomschema puntentelling gespeelde wedstrijd

Indien het antwoord op de vraag in het hokje 'ja' is, ga je naar rechts. Als het antwoord op de vraag 'nee' is, ga je naar beneden.

Stroomschema

